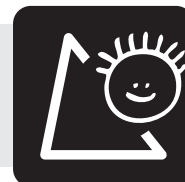


Pravidlá súťaže MAKSÍK v školskom roku 2020/21



❖ Kto môže súťažiť

01 Súťaž prebieha v troch samostatných kategóriách:

MAKSÍK 2 – žiaci 2. ročníka ZŠ,

MAKSÍK 3 – žiaci 3. ročníka ZŠ,

MAKSÍK 4 – žiaci 4. ročníka ZŠ.

02 Súťažiť môžu nielen jednotlivci, ale aj dvojice žiakov. Dvojica je považovaná za jedného súťažiaceho. Platí jedno štartovné, má pridelený jeden kód, odovzdáva jeden spoločný odpovedník.

❖ Priebeh súťaže

03 Súťaž je počas školského roka rozdelená do piatich kôl. V každom kole riešia súťažiaci 5 úloh. Na ich vyriešenie majú 2 až 3 týždne času. Zadanía zasielame poštou do školy. Prihlásení súťažiaci si ich môžu stiahnuť aj zo stránky maksik.sk.

04 Odpovede vyplňujú súťažiaci do *Maksíkovo odpovedníka*. Píšu iba **odpovede**, resp. výsledky jednotlivých úloh, nepíšu postupy ani zdôvodnenia.

05 Pri každej úlohe môže súťažiaci vyznačiť, že si je svojou odpoveďou istý. Ak si je istý a jeho odpoveď je správna, získa odmenu v podobe bodov navyše. Ak si však je istý nesprávnou odpoveďou, čaká ho pokuta v podobe bodovej straty. (Podrobnosti v bode 11.)

06 Na zadaniach úloh je vždy uvedený termín, kedy najneskôr musia súťažiaci poslať svoje odpovede. Školský koordinátor súťaže zasiela na konci každého kola vyplnené Maksíkove odpovedníky spoločne na našu adresu.

07 Priebežné výsledky a správne odpovede zverejňujeme na stránke súťaže. Zároveň ich zasielame poštou na adresu školy.

❖ Spôsob hodnotenia

08 Hodnotenie každej súťažnej úlohy pozostáva z troch častí:

- ▶ z bodov za správnosť odpovede (tzv. základné body),
- ▶ z prémie za obťažnosť úlohy,
- ▶ z odmien a pokút za istotu.

09 Základné body – za správnu odpoveď sa udeľujú 3 body, za odpoveď s malou chybou 1 alebo 2 body a za nesprávnu alebo žiadnu odpoveď 0 bodov.

10 Prémiové body – ich výška závisí od obťažnosti úlohy:

- ▶ ak sa ukáže, že úloha bola **veľmi ťažká** (všetci súťažiaci spolu získali za ňu menej ako 40 % základných bodov), prideliť **3-bodovú prémie**,
- ▶ ak sa ukáže, že úloha bola **ťažká** (všetci súťažiaci spolu získali za ňu aspoň 40 % ale menej ako 60 % základných bodov), prideliť **2-bodovú prémie**,
- ▶ ak sa ukáže, že úloha bola **ľahká** (všetci súťažiaci spolu získali za ňu aspoň 60 %, ale menej ako 80 % základných bodov), prideliť **1-bodovú prémie**,
- ▶ ak sa ukáže, že úloha bola **veľmi ľahká** (všetci súťažiaci spolu získali za ňu viac ako 80 % základných bodov), neprideliť **žiadnu prémie**.

Prémia sa pripočítava iba tým súťažiacim, ktorí za úlohu získali aspoň 1 základný bod.

11 Okrem základných bodov môžu súťažiaci získať **odmeny** alebo dostať **pokuty**:

- ▶ za každú správnu odpoveď (ohodnotenú 3 základnými bodmi), ktorou si bol súťažiaci istý, získava **odmenu 2 body**,
- ▶ za každú nesprávnu odpoveď (ohodnotenú 0 základnými bodmi), ktorou si bol súťažiaci istý, dostáva **pokutu 1 bod**,
- ▶ ak si bol súťažiaci istý odpoveďami, za ktoré získal 1 alebo 2 základné body, nedostáva žiadnu prémie ani pokutu.
- ▶ Ak súťažiaci istotu nevyznačil, nedostáva žiadnu prémie ani pokutu.

Odmeny a pokuty sa pripočítavajú, resp. odpočítavajú od celkového počtu bodov v príslušnom kole. Ak by súťažiacemu podľa uvedených pravidiel vychádzal za príslušné súťažné kolo celkový počet bodov záporný, získa za toto kolo 0 bodov.

12 Občas sa, žiaľ, stane, že odpovede sa na ceste k nám stratia. Aby súťažiaci neboli v takom prípade znevýhodnení, pridelia sa im tzv. náhradné body. Postup je takýto:

- ▶ Skutočnosť, že súťažiaci úlohy riešil a odoslal, nám musí telefonicky alebo písomne (mailom) potvrdiť rodič alebo učiteľ. Na základe toho sa súťažiacemu pridelia dočasné náhradné body – plný počet bodov v príslušnej kategórii a kole.
- ▶ Dočasné náhradné body sa po vyhodnotení posledného (piateho) kola upravujú takto: vypočíta sa priemerný počet bodov, ktoré súťažiaci získal v jednotlivých kolách a tento počet bodov sa mu spätne započíta namiesto dočasne pridelených náhradných bodov za stratené kolo.

Náhradné body sa pridávajú najviac za jedno kolo počas školského roka, a to iba v prípade, že súťažiaci sa zúčastní aspoň na troch iných kolách súťaže.

13 **Reklamáciu** na bodové hodnotenie možno podať písomne (e-mailom alebo poštou), najneskôr do termínu nasledujúceho kola.

14 V odôvodnených prípadoch môžeme anulovať niektorú súťažnú úlohu alebo upraviť spôsob jej hodnotenia.

❖ O čo sa súťaží?

15 Najúspešnejší riešitelia dostanú **diplom s titulom Najmúdrejší Maksáčik a peknú cenu**, ktorá im bude pripomínať, ako úspešne sa popasovali s netradičnými Maksíkovskými úlohami.

16 Každý riešiteľ, ktorý sa zapojí aspoň do troch kôl súťaže a nezíska diplom najmúdrejšieho Maksáčika, dostane **diplom s titulom Múdry Maksáčik a malý darček**.

17 Špeciálny darček dostanú súťažiaci, ktorí všetky úlohy vyriešili správne, ale nie vždy vyznačili istotu.

❖ Nesúťažné úlohy

18 Maksáčikovia môžu svoju šikovnosť prejaviť aj v **nesúťažných úlohách**:

- ▶ V každom kole dostanú tému, na ktorú majú namaľovať obrázok. **Obrázky, ktoré sa budú najviac hodiť ako ilustrácie, použijeme v zadaniach a ich tvorcom pošleme malý darček.**
- ▶ Maksíkov príbeh sa ťahá celou súťažou. Vymyslieť pokračovanie príbehu z kola na kolo je tiež úlohou Maksáčikov. **Jeden príbeh sa dostane do zadania, najlepší spisovatelia sa budú tešiť z darčkov.**

„Maksáčikovskú tvorbu“ zverejňujeme na stránke súťaže.